**Plano de Atividades**

**Integrantes do grupo:**

**Histórico de Revisões:**

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor(es)** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01/05/2023 | 0.0.0 | Definição do escopo do projeto e plano de atividades. | Daniel Vinicius e Cássia Mariane |
| 18/05/2023 | 0.0.1 | Cadastro e Login do Usuário | Daniel Vinicius e Cássia Mariane |
|  |  |  |  |

1. **Planejamento de Sprints**
   1. **Primeiro Sprint**
2. Data de início: 18/04
3. Término: 02/05
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:

* Formação dos grupos
* Escolha do projeto (software que será desenvolvido)
* Elaboração da versão inicial do documento de visão
* Elaboração da versão inicial do plano de atividades

1. Resultado:
2. Grupo formado
3. Escopo do projeto definido
4. Primeira versão do documento de visão elaborado
5. Primeira versão do plano de atividades elaborado
   1. **Segundo Sprint**
6. Data de início: 01/05
7. Término: 08/05
8. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
9. Escopo:

* História de usuário: Um cliente poderá visualizar os serviços oferecidos pelo pet hotel, mapa de localização e conseguir entrar em contato para agendar sua hospedagem pelo Whatsapp.
* Desenvolvimento da home da página web com amostra de serviços, mapa de localização e informações de contato com a recepção do hotel.
* O front-end do projeto será realizado em VueJS com uso de Composition API.

1. Resultado:
2. História do usuário finalizada.
3. Página Home desenvolvida e hospedada.
4. Implementação do banco de dados.
   1. **Terceiro Sprint**
5. Data de início: 08/05
6. Término: 15/05
7. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
8. Escopo:

* História de usuário: Um cliente poderá se cadastrar, cadastrar seu pet e seu endereço para que o pet hotel entre em contato.
* Desenvolvimento do formulário de cadastro de usuário, animal de estimação e endereço.
* O back-end do projeto será realizado em NodeJS com Typescript e MySQL como banco de dados.

1. Resultado:
   1. História do usuário parcialmente finalizada, sem cadastro de endereço e de pet.
   2. Desenvolvimento da página dinâmica contendo login e cadastro do usuário.
   3. Desenvolvimento de API de cadastro e login do usuário.
   4. **Quarto Sprint**
2. Data de início: 15/05
3. Término: 29/05
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:

* História de usuário: Um cliente poderá cadastrar seu pet e agendar a hospedagem do seu pet com data de check-in e check-out, se houver disponibilidade. Após o agendamento, a equipe de atendentes entrará em contato com o cliente pelo Whatsapp para resolver o pagamento e o endereço de busca do pet.
* Desenvolvimento da página de agendamento de hospedagem, com seleção do hotel (localidade) e amostra da disponibilidade no hotel escolhido. Desenvolvimento de formulário com datas de check-in e check-out e persistência dos dados tanto no banco de dados quanto na tabela excel para os atendentes. Desenvolvimento de formulário de cadastro para o pet.

1. Resultado:
   1. **Quinto Sprint**
2. Data de início: 29/05
3. Término: 05/06
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:
   1. História de usuário: Um cliente poderá cadastrar seu endereço. Além disso, poderá acessar sua área de usuário, onde constarão suas informações e a de seu(s) pet(s). O usuário poderá editar suas informações (exceto CPF), se necessário.
   2. Desenvolvimento da página Área do Usuário, com as informações do usuário e de seu(s) pet(s), além da opção de atualizar esses dados.
6. Resultado:
   1. **Sexto Sprint**
7. Data de início: 05/06
8. Término: 12/06
9. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
10. Escopo:

* Histórias de usuário:
  + Um usuário recepcionista deverá visualizar todas as hospedagens, finalizadas ou em aberto, suas datas, valores e clientes.
  + Um usuário recepcionista poderá visualizar, em forma de cards, os quartos do hotel e suas hospedagens atuais.
  + Um usuário recepcionista poderá finalizar um serviço, caso necessário.
* Desenvolvimento da página dos atendentes com duas abas, uma com listagem de serviços e opção para finalizar um serviço, e outra com listagem de quartos e seus serviços em aberto.

1. Resultado:
   1. **Sétimo Sprint**
2. Data de início: 12/06
3. Término: 19/06
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:

* História de usuário: Caso não haja disponibilidade, um cliente pode entrar numa lista de espera e ser notificado quando algum quarto estiver disponível.
* Desenvolvimento da lista de espera no back-end e implementação do serviço de e-mails. Desenvolvimento da opção “Quero ser notificado” no site.

1. Resultado:
   1. **Oitavo Sprint**
2. Data de início: 19/06
3. Término: 26/06
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:

* História de usuário: Um cliente poderá realizar o pagamento de forma online após agendar a hospedagem do seu pet.
* Desenvolvimento da integração com o gateway de pagamento no back-end. Desenvolvimento de formulário de pagamento e cadastro de cartão de crédito no front-end.

1. Resultado:
   1. **Nono Sprint**
2. Data de início: 26/06
3. Término: 03/07
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:

* História de usuário: Um cliente poderá avaliar a hospedagem do seu pet após tê-la finalizado.
* Desenvolvimento do componente de avaliação de hospedagem na página de agendamento.

1. Resultado:
   1. **Décimo Sprint**
2. Data de início: 03/07
3. Término: 10/07
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:

* História de usuário: O usuário recepcionista poderá subir novas imagens ou alterar as já existentes no site, títulos em cada uma para saberem, sem erro, quais imagens estão alterando.
* Desenvolvimento do componente Upload de Imagens, para que o usuário possa subir as imagens para o site.

1. Resultado:
   1. **Décimo primeiro Sprint**
2. Data de início: 10/07
3. Término: 17/07
4. Participantes: Daniel Vinicius e Cássia Mariane
5. Escopo:

* História de usuário: Um cliente poderá renovar sua hospedagem até 1 (um) dia antes do fim da sua hospedagem, mediante novo pagamento.
* Implementação de botão “Renovar hospedagem” na página de agendamento no lugar do botão “Agendar hospedagem” caso o usuário esteja há 1 (um) dia do término da hospedagem.

1. Resultado: